



W ramach swojej ścieżki rozwoju uczniowie naszej szkoły uczą się między innymi:

RYSUNKU i MALARSTWA	PROJEKTOWANIA	FOTOGRAFII	MULTIMEDIÓW	RZEŻBY	DRUKU ARTYSTYCZNEGO	ARANŻACJI PRZESTRZENI	HISTORII SZTUKI
<ul style="list-style-type: none">różnych technik malarstwa i rysunku (olej, akryl, pastel, akwarela, gwasz)konstrukcji i budowy postacirysunku i malarstwa z natury w pracowni i w plenerzetworzenia kompozycji z wyobraźni	<ul style="list-style-type: none">komunikacji wizualnej (np.: plakat, billboard, mural, identyfikacja wizualna, książka artystyczna, ilustracja prasowa)projektowania w programach graficznych (Photoshop, ID, AI)przygotowanie projektów do drukuzasady typografii (liternictwo)	<ul style="list-style-type: none">reportażowejstudyjnej w technikach analogowych i cyfrowychABC historii fotografii	<ul style="list-style-type: none">animacji, storybord, dokument, filmpracy w programach (Adobe Premiere After Effects, Sculptris, Blender, Dragon Frame, Audition, pakiet Adobe Ps, ID, AI)przygotowanie projektów do druku i mediów cyfrowych	<ul style="list-style-type: none">warsztaty modelowania w glinietechnicznych umiejętności odlewów gipsowychprojektowanie i realizacja dużych form przestrzennych do konkretnej lokalizacji	<ul style="list-style-type: none">wkłęśtodruku (akwaforta, akwatinta, mezzotinta, miękki werniks, sucha igła)linorytulitografiisitodrukudruku artystycznego i użytkowego (na różnych podłożach takich jak szkło, papier, tkanina)	<ul style="list-style-type: none">projektowania 3Dprojektowania 2Dprogramów do projektowania i wizualizowaniatworzenia makietprezentacji projektówprojektowania struktur, wnętrz, mebli, przedmiotów użytkowych	<ul style="list-style-type: none">wiadomości teoretycznych z zakresu architektury, rzeźby, malarstwa, grafiki, rzemiosła artystycznegowiadomości sprzyjających rozumieniu procesów kulturowych